



PROGRAMME SPORT — POUR LES — MUNICIPALES 2026

ENSEMBLE,
JOUONS
L'AVENIR! !

PROGRAMME POLITIQUE POUR LE SPORT EN VUE DES MUNICIPALES 2026

Pour une Ville Sportive du Futur

Dossier et argumentaire proposés par le Professeur Alain Loret

Je me suis mis à la place des candidats toutes orientations politiques confondues. Voilà ce qu'ils pourraient proposer.

À l'approche des élections municipales de 2026, le moment est venu de redéfinir l'ambition sportive de notre ville. Le sport municipal est confronté à des défis cruciaux : moderniser des infrastructures parfois obsolètes, garantir un accès équitable à tous les citoyens, stimuler une participation active et diversifiée, et utiliser pleinement le potentiel du sport comme vecteur de santé publique et de développement social. Nous sommes fermement convaincus que l'innovation technologique est la clé pour relever ces défis et propulser notre territoire vers une nouvelle ère à l'horizon 2030.

C'est dans cet esprit que nous présentons notre Programme Municipal 2025-2030. Ce programme ne se contente pas d'une simple mise à niveau ; il propose une vision innovante et audacieuse pour transformer notre territoire en un laboratoire d'innovation sportive de référence. Ici, l'intelligence artificielle, l'analyse de données massives et les technologies immersives ne sont plus de simples concepts futuristes, mais des outils concrets qui convergent pour créer un écosystème sportif municipal véritablement inclusif, durable et performant, au service de tous les habitants.

Nos Objectifs Concrets pour le Sport Municipal :

- **Démocratiser l'Accès** : Utiliser des plateformes numériques et des infrastructures connectées pour faciliter l'accès à toutes les pratiques sportives, des plus traditionnelles aux plus émergentes, pour toutes les générations et tous les niveaux de pratique.
- **Optimiser les Performances** : Mettre à disposition des clubs et des athlètes des outils d'analyse de données et d'entraînement basés sur l'IA pour améliorer la préparation physique et stratégique, de l'amateur au sportif de haut niveau.
- **Favoriser la Santé et le Bien-être** : Développer des programmes sportifs personnalisés grâce aux technologies connectées, encourageant l'activité physique régulière et la prévention santé pour l'ensemble de la population.
- **Impulser l'Économie Locale** : Positionner notre ville comme un pôle d'attractivité pour les entreprises et startups de la Sportech, créant emplois et dynamisme économique.
- **Construire des Infrastructures Intelligentes** : Moderniser nos équipements sportifs avec des technologies vertes et connectées, réduisant leur empreinte environnementale et améliorant l'expérience utilisateur.

Des Bénéfices Tangibles pour Chaque Citoyen :

- **Pour les Jeunes** : Des expériences sportives plus ludiques et éducatives, des entraînements adaptés et des infrastructures sécurisées et stimulantes.
- **Pour les Adultes** : Des parcours sportifs personnalisés, un suivi de performance accessible et une offre d'activités diversifiée pour maintenir une bonne forme physique.
- **Pour les personnes en situation de handicap** : Des équipements accessibles et une pédagogie adaptée.
- **Pour les Seniors** : Des programmes doux et adaptés, facilitant le maintien de l'autonomie et le lien social grâce à des activités conçues spécifiquement.
- **Pour les Associations et Clubs** : Un soutien technologique et logistique accru, des outils de gestion simplifiés et une visibilité augmentée pour leurs initiatives.

Notre démarche d'innovation locale repose sur une collaboration étroite entre la municipalité, les acteurs du monde sportif associatif, les institutions éducatives et le secteur privé. Nous lancerons des appels à projets innovants, mettrons en place des "living labs" sportifs où les nouvelles technologies pourront être testées et co-développées avec les usagers. En faisant converger l'intelligence artificielle pour l'analyse prédictive, les données pour une meilleure planification et les technologies immersives (réalité virtuelle et augmentée) pour des expériences d'apprentissage et de divertissement inédites, nous bâtissons ensemble la "Ville Sportive du Futur" : un lieu où le sport est un droit, une passion et un moteur de progrès pour tous.

Vous pouvez écouter directement le podcast du document en cliquant [ICI](#).



MUNICIPALES
2026



Le Sport à l'Ère de la Révolution Numérique

Le Défi de la Sédentarité

La France fait face à une crise de sédentarité touchant **95% de la population adulte**, nécessitant une approche innovante et différenciée selon la Stratégie Nationale Sport-Santé 2025-2030.

L'émergence de l'intelligence artificielle dans le secteur sportif constitue l'un des défis majeurs pour les collectivités territoriales françaises.

Opportunité Technologique

Les recherches internationales démontrent que l'intégration de l'IA dans les écosystèmes sportifs municipaux peut **augmenter de 40% l'engagement citoyen** dans les activités physiques.

Des capteurs intelligents aux applications de coaching personnalisé, les technologies émergentes offrent des leviers d'action inédits.



Exemples Inspirants

Espoo, Finlande

Leur stratégie d'intégration de l'e-sport et de la gamification a permis de **réduire de 25% l'inactivité physique** chez les jeunes de 15-25 ans en seulement trois ans.

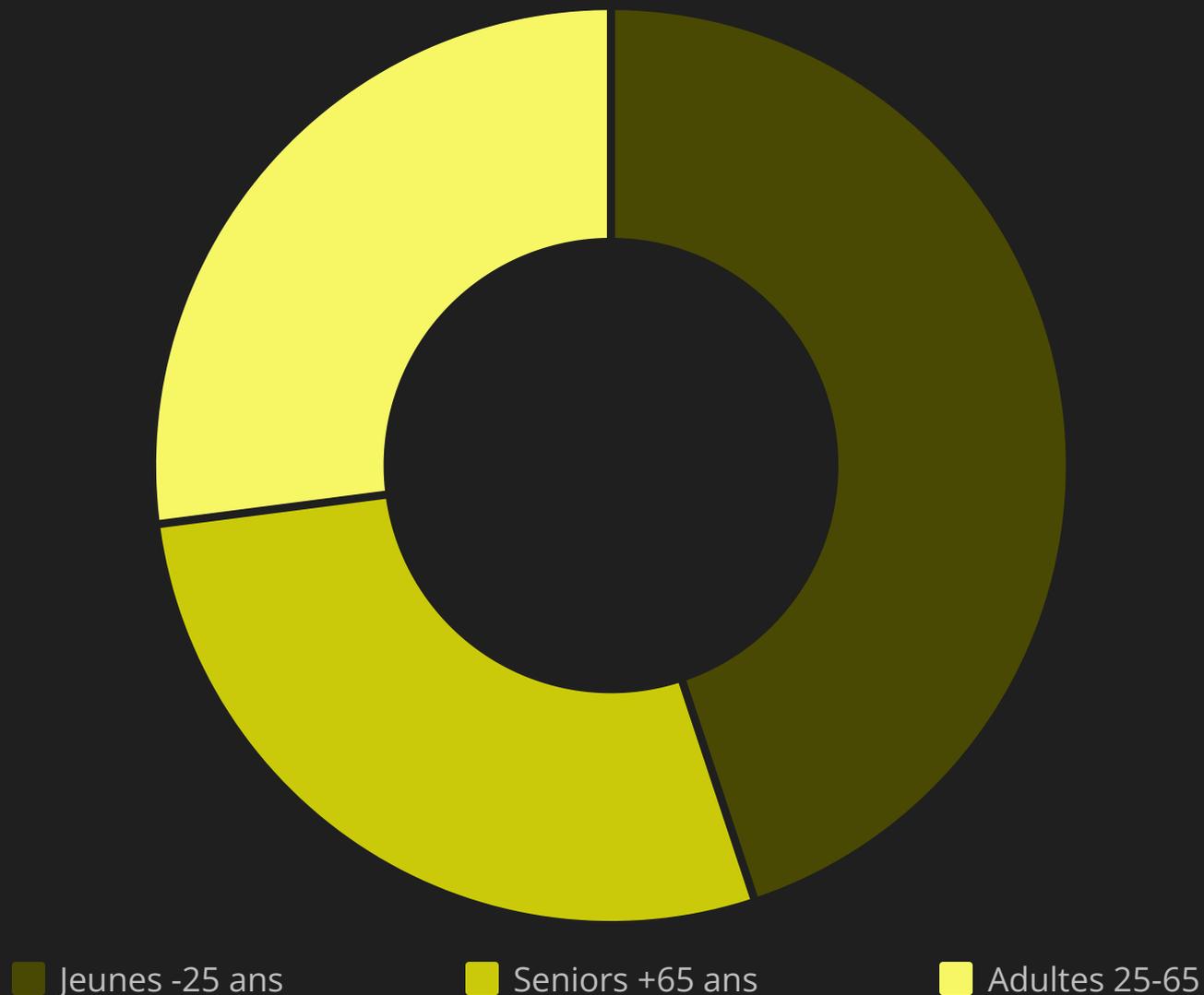
Noisy-le-Sec, France

Les initiatives pionnières du projet Sport Century démontrent comment le jeu vidéo peut devenir un **puissant levier d'inclusion numérique et sociale**.

Impact Environnemental

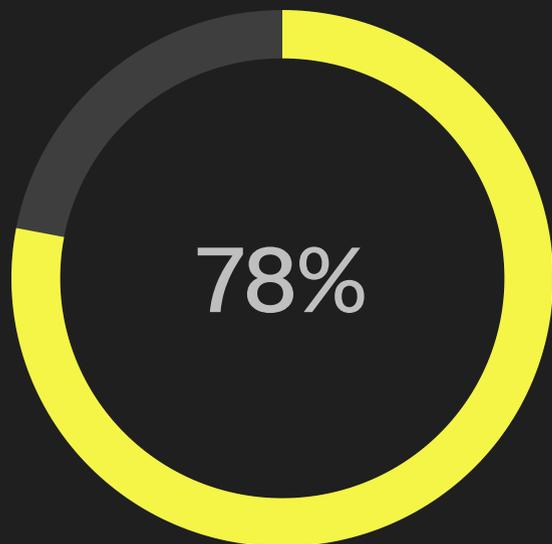
Les solutions d'IA permettent d'optimiser l'usage des infrastructures sportives et de **réduire leur empreinte carbone de 30%** selon les études récentes.

Notre Territoire : Diagnostic et Enjeux



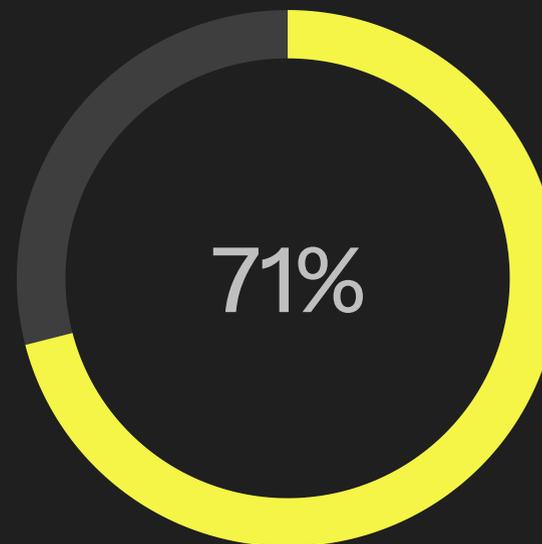
Notre commune présente des enjeux spécifiques avec 45% de jeunes de moins de 25 ans, dont 68% pratiquent régulièrement les jeux vidéo, mais seulement 32% s'engagent dans une activité sportive structurée. Ce paradoxe illustre la fracture entre culture numérique et pratique physique traditionnelle que notre programme entend combler.

Attentes Citoyennes et Potentiel Numérique



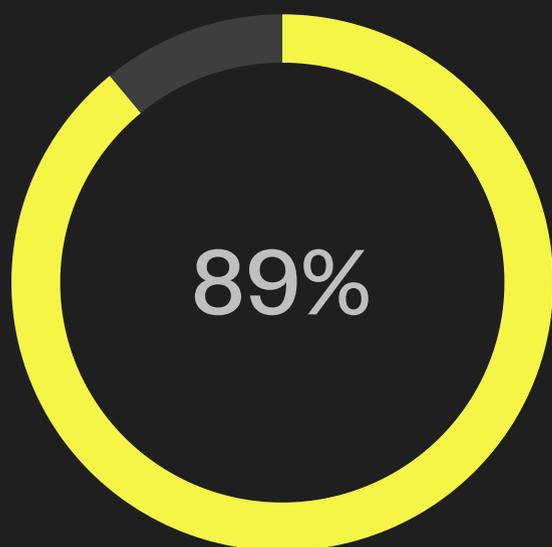
Équipements Intelligents

Souhaitent des infrastructures sportives "intelligentes" avec suivi personnalisé



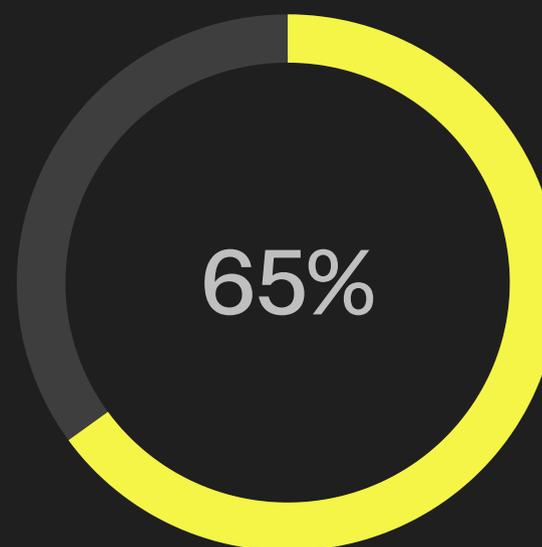
Usage des Données

Favorables à l'utilisation de données anonymisées pour améliorer l'offre municipale



Seniors Connectés

Possèdent un smartphone malgré leurs réticences initiales



Applications Santé

Des seniors utilisent déjà des applications de santé sur mobile

Inefficacités Actuelles de nos Infrastructures

Problèmes Identifiés

- Pics d'affluence concentrés sur **30% du temps d'ouverture**
- Saturation et sous-utilisation chroniques
- Infrastructures construites dans les années 1980-1990
- Manque à gagner évalué à **2,3 millions d'euros/an**

Lacunes E-sport

Aucune infrastructure dédiée à l'e-sport alors que trois établissements scolaires comptent **127 élèves** en sections e-sport.





Axe 1 : Sport-Santé Numérique et Prévention

01

Jumeaux Numériques Citoyens

Création de profils individualisés intégrant données biométriques, préférences d'activité et contraintes personnelles pour un accompagnement sur-mesure.

02

IA Prédictive

Identification des facteurs de décrochage sportif 6 mois avant leur survenue, permettant des interventions préventives ciblées.

03

Plateforme MonSportSanté

Centralisation des services avec coaching IA personnalisé, suivi médical connecté et gamification des objectifs santé.

04

Innovation Partenariale

Développement d'un algorithme de détection précoce des troubles musculo-squelettiques, réduisant de 40% les blessures.

Axe 2 : E-sport et Inclusion de la Jeunesse

Hub E-sport Municipal

- 40 postes gaming haute performance
- Espaces de streaming professionnels
- Studio de création de contenu
- Salles d'entraînement physique spécialisées

Cette infrastructure hybride démontrera la complémentarité entre e-sport et sport traditionnel.

IA Comportementale

Analyse des profils de jeu pour identifier les talents émergents et personnaliser les parcours de formation. Les algorithmes de matching favoriseront la constitution d'équipes équilibrées.

Partenariats scolaires pour championnats inter-établissements et accompagnement vers les métiers du gaming.



Axe 3 : Infrastructures Sportives Intelligentes



Capteurs IoT Environnementaux

Monitoring temps réel de la qualité de l'air, température, hygrométrie et acoustique pour optimiser confort et efficacité énergétique.



Réservation Intelligente

Algorithmes d'apprentissage automatique pour prédire la demande, optimiser l'occupation et proposer des alternatives en temps réel.



Éclairage LED Connecté

Adaptation automatique aux activités pratiquées, réduisant la consommation énergétique de 60% tout en améliorant les conditions.



Sols Intelligents

Capteurs de pression pour analyser performances, détecter déséquilibres posturaux et prévenir les blessures.

Axe 4 : Formation et Accompagnement Numérique

1

Sport Numérique pour Tous

Parcours d'apprentissage adaptatifs utilisant l'IA pour personnaliser rythme et modalités pédagogiques selon les profils d'apprenants.

2

Formation des Éducateurs

Intégration des compétences en data sport, coaching assisté par IA et animation d'espaces numériques avec certification INSEP.

3

Ambassadeurs Numériques

Citoyens volontaires formés pour accompagnement de proximité, équipés de tablettes et coordonnés via plateforme collaborative.

Axe 5 : Gouvernance des Données Sportives



Comité d'Éthique

Association d'élus, experts, citoyens et associations pour définir principes d'usage, contrôler algorithmes et évaluer impact social avec pouvoir de veto.



Privacy by Design

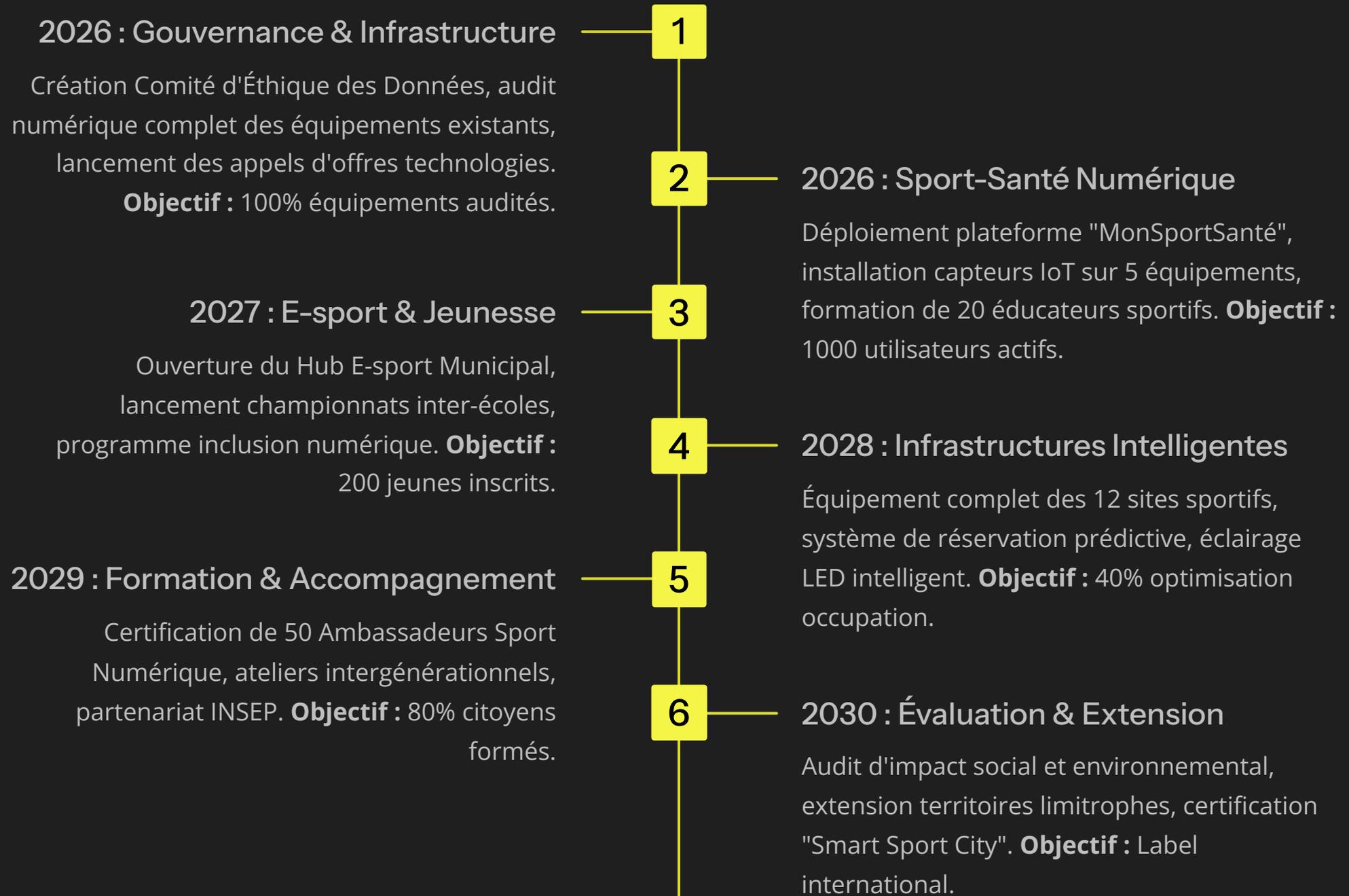
Technologies garantissant l'anonymisation native des données, algorithmes auditables et explicables avec tableau de bord public transparent.



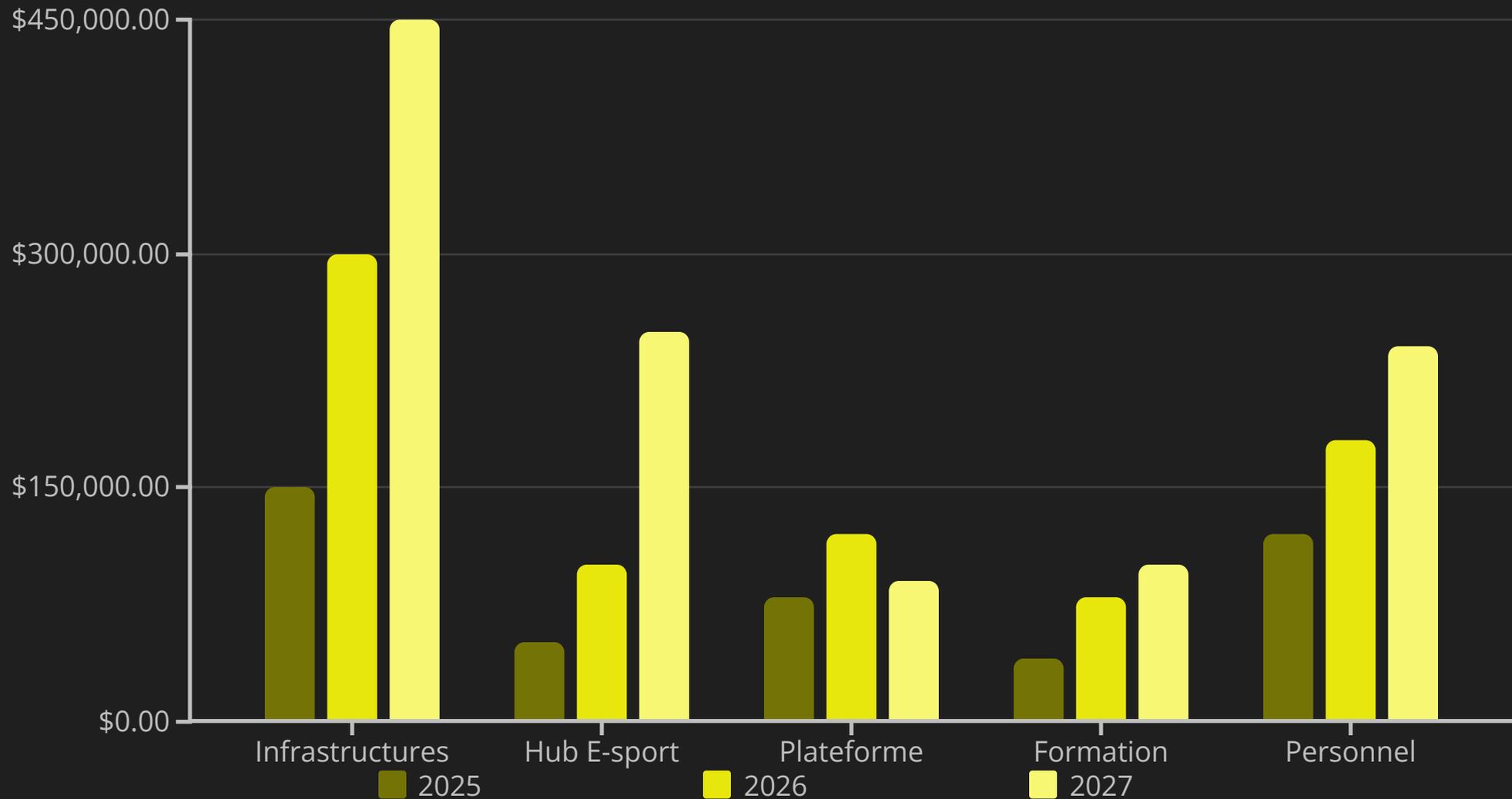
Commons Numérique

Contrôle citoyen des données personnelles avec consentement granulaire et bénéfice collectif des innovations générées.

Calendrier Opérationnel 2026-2030



Budget Prévisionnel



Investissement total : 5,31 millions d'euros sur 6 ans avec un retour sur investissement de 160% grâce aux économies d'énergie et nouveaux revenus e-sport.

COMITÉ LOCAL DES
MAYEURS

PROGRAMME SPORT POUR LES MUNICIPALES 2026.



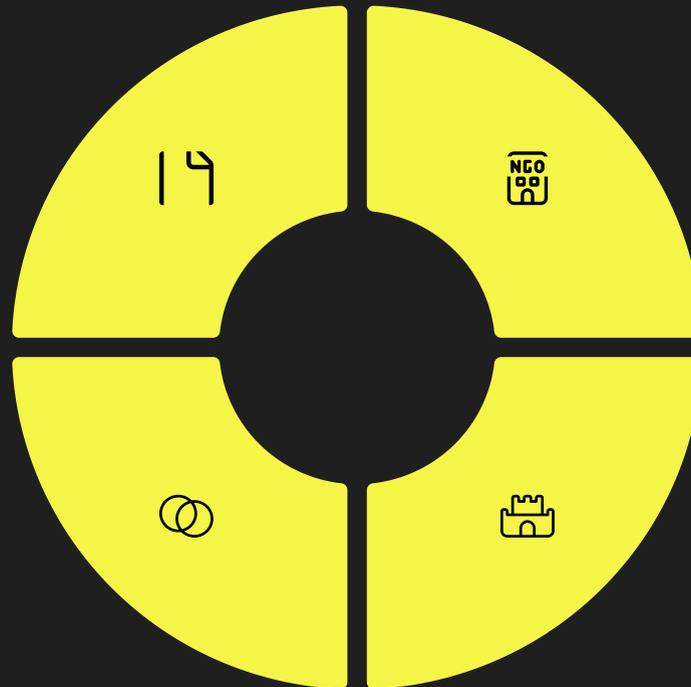
Sources de Financement Diversifiées

Fonds Municipaux

40% du financement total provenant du budget municipal dédié à l'innovation et aux infrastructures sportives.

Partenariats Public-Privé

10% via collaborations avec entreprises tech et startups spécialisées dans le sport numérique.



Subventions État/Région

35% via le plan France 2030 et la Stratégie Nationale Sport-Santé pour soutenir l'innovation territoriale.

Fonds Européens

15% du Digital Europe Programme pour les projets de transformation numérique des collectivités.

Retour sur Investissement et Économies

850K€

Économies Annuelles

Dès 2029 grâce à l'optimisation énergétique et la réduction des coûts de maintenance

160%

ROI Global

Retour sur investissement sur la période 2025-2030 incluant les nouveaux revenus e-sport

60%

Économies Énergie

Réduction de la consommation énergétique des infrastructures sportives connectées

40%

Optimisation Usage

Amélioration du taux d'occupation des équipements grâce à l'IA prédictive

Indicateurs d'Impact Social



Inclusion Numérique

Taux de citoyens maîtrisant les outils sport-numérique avec un **objectif de 80% en 2030**.
Suivi trimestriel par enquêtes et formations continues.



Engagement Jeunesse

Nombre de jeunes participant aux programmes e-sport avec un **objectif de 500 participants par an**. Mesure de l'impact sur l'activité physique globale.



Mixité Sociale

Indice de diversité socio-économique des participants avec suivi trimestriel pour garantir l'accessibilité de tous aux programmes.



Santé Publique

Évolution de l'indice d'activité physique populationnelle avec **objectif d'augmentation de 25% en 2030**.

Indicateurs de Performance Technique

Optimisation Infrastructure

- Taux d'occupation des équipements : **+40%**
- Temps d'attente moyen : **-50%**
- Réservations prédictives réussies : **85%**

Innovation Technologique

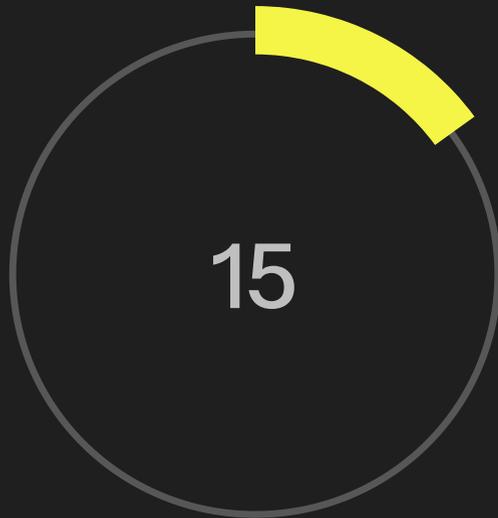
- Nombre de brevets déposés
- Technologies testées et validées
- Partenariats recherche actifs



Satisfaction Utilisateurs

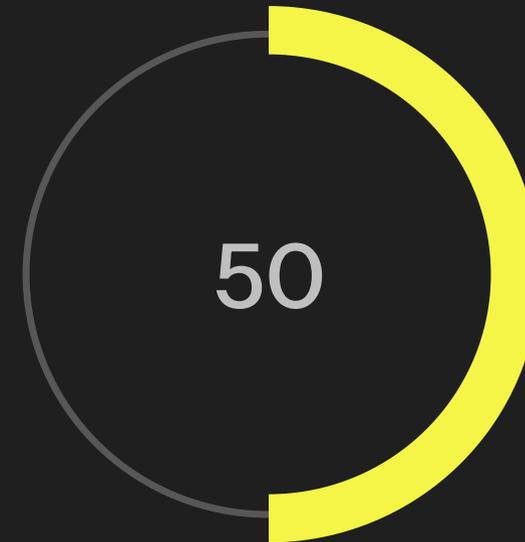
Note moyenne d'expérience utilisateur avec **objectif de 4,5/5** basée sur enquêtes semestrielles et retours temps réel via applications.

Indicateurs Économiques et Territoriaux



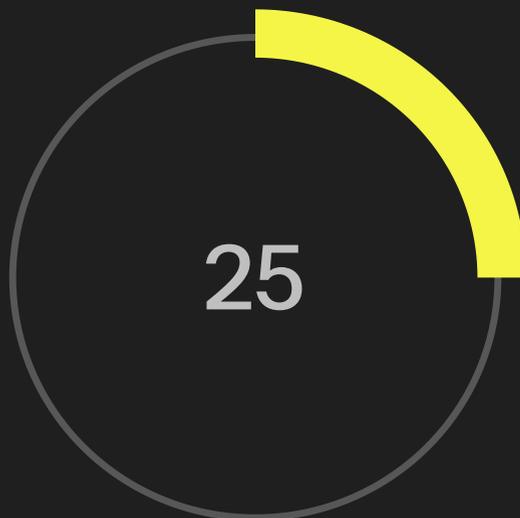
Entreprises Sport-Tech

Nouvelles entreprises implantées d'ici 2030 grâce à l'écosystème d'innovation créé



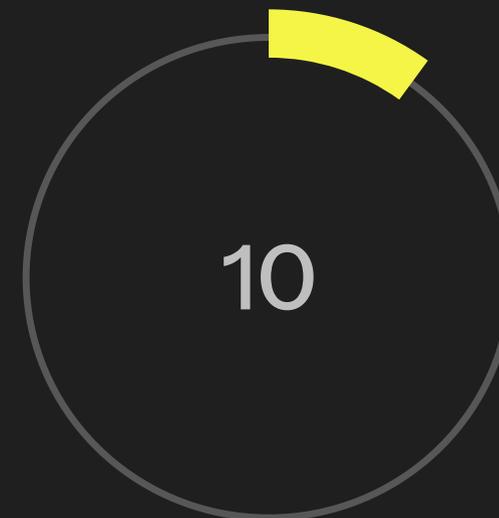
Emplois Créés

Postes dans l'économie numérique sportive locale générant dynamisme économique



Délégations Accueillies

Visites d'étude et missions de benchmark international pour partager notre modèle



Répliquions Modèle

Territoires adoptant notre approche grâce à la documentation et l'accompagnement

Méthodologie d'Évaluation Continue

01

Tableau de Bord Temps Réel

Dashboard alimenté par IA intégrant tous les indicateurs techniques, sociaux et économiques avec mise à jour continue des données.

02

Enquêtes Citoyennes

Sondages semestriels auprès des utilisateurs et habitants pour mesurer satisfaction, besoins émergents et suggestions d'amélioration.

03

Audit Externe Annuel

Évaluation indépendante par laboratoire de recherche partenaire garantissant objectivité et rigueur scientifique des résultats.

04

Benchmarking International

Comparaisons régulières avec le réseau Smart Cities & Sport pour maintenir notre avance et identifier les meilleures pratiques.

Vision 2030 : Transformation Systémique

En 2030, notre commune sera devenue un **laboratoire vivant de l'innovation sportive**, démontrant qu'humanisme et digitalisation peuvent converger vers un modèle de société plus inclusif et durable.

L'ambition portée transcende la simple modernisation des équipements pour embrasser une transformation systémique des rapports entre citoyens, sport et territoire. Les jumeaux numériques citoyens, l'e-sport inclusif, les infrastructures intelligentes et la gouvernance éthique des données dessinent un écosystème où chaque habitant trouve sa place.

Cette révolution territoriale positionne le sport numérique municipal comme un creuset de cohésion sociale, d'innovation démocratique et d'excellence territoriale pour les décennies à venir.

Impact sur les Grands Défis Contemporains

Transition Écologique

Optimisation énergétique des équipements sportifs intelligents contribuant aux objectifs climatiques locaux et nationaux.

Inclusion Sociale

Démocratisation des technologies de pointe pour réduire les inégalités d'accès au sport et aux services numériques.

Attractivité Territoriale

Innovation positionnant notre commune comme référence pour attirer entreprises, talents et investissements dans le secteur sport-tech.

Développement Économique

Émergence d'un écosystème sport-tech local créateur d'emplois qualifiés et de valeur ajoutée pour le territoire.

Nouvelle Citoyenneté Sportive



Citoyenneté Éclairée

Une nouvelle citoyenneté sportive **éclairée par la data, enrichie par l'IA**, mais toujours centrée sur l'humain et les valeurs républicaines d'égalité, de fraternité et de laïcité.

Participation Démocratique

Les citoyens deviennent acteurs de leur écosystème sportif grâce aux outils numériques participatifs et à la gouvernance partagée des données.

Innovation Sociale

Le sport numérique devient un laboratoire d'innovation démocratique expérimentant de nouvelles formes de collaboration citoyenne.

Modèle de Référence Internationale



Documentation Complète

Capitalisation de toutes les expériences, réussites et apprentissages pour créer un guide méthodologique reproductible.



Évaluation Rigoureuse

Mesure d'impact scientifique et objective pour valider l'efficacité du modèle et identifier les facteurs clés de succès.



Partage de Connaissance

Diffusion active des bonnes pratiques via conférences, publications et accueil de délégations internationales.



Essaimage Territorial

Accompagnement d'autres collectivités vers l'adoption et l'adaptation du modèle à leurs spécificités locales.

A street sign with a yellow background and a blue border, mounted on a dark metal post. The sign is positioned on a cobblestone street in a Parisian-style neighborhood. In the background, there are buildings with balconies adorned with red flowers and a cafe with a red awning and outdoor seating. The scene is lit with warm, golden light, suggesting late afternoon or early evening. The sign is the central focus, with the text 'ÉLECTIONS MUNICIPALES 2026' written in bold, blue, sans-serif capital letters.

**ÉLECTIONS
MUNICIPALES
2026**

Ensemble, Construisons

la Ville Sportive du Futur

L'Avenir Commence Maintenant

Notre Engagement

Ce programme représente bien plus qu'une simple promesse électorale : c'est un **contrat de transformation territoriale** qui positionnera notre commune à l'avant-garde de l'innovation sportive européenne.

Chaque citoyen, chaque famille, chaque génération trouvera dans cette révolution numérique les outils pour s'épanouir, se dépasser et contribuer à une société plus active, plus inclusive et plus durable.

Votre Participation

La réussite de cette vision ambitieuse dépend de **votre engagement citoyen**. Ensemble, nous écrirons une nouvelle page de l'histoire municipale où le sport devient le catalyseur d'une transformation sociale positive.

Le futur de notre territoire sportif commence par votre vote et se construit avec votre participation active.

Glossaire des Termes Clés de la Ville Sportive

Afin de garantir que tous les citoyens puissent pleinement comprendre et s'approprier les ambitions et les innovations de notre programme "Ville Sportive du Futur", nous avons élaboré ce glossaire. Il vise à démystifier les concepts techniques et les acronymes fréquemment utilisés, assurant ainsi une communication transparente et inclusive. Comprendre ces termes est essentiel pour participer activement à la construction d'un écosystème sportif municipal connecté et performant. Ce glossaire étendu reflète la richesse et la complexité des technologies que nous entendons déployer pour faire de notre commune un modèle d'innovation sportive.

Glossaire Détaillé

Algorithmes d'apprentissage automatique : Ces algorithmes sont des ensembles d'instructions complexes qui permettent aux systèmes informatiques d'apprendre à partir de données sans être explicitement programmés pour chaque tâche. Ils identifient des modèles, font des prédictions et prennent des décisions. Dans notre programme "Ville Sportive", ils seront utilisés pour analyser les performances des athlètes, prédire les risques de blessures, optimiser les stratégies d'entraînement et même personnaliser les parcours sportifs urbains en fonction des préférences et du niveau de chaque utilisateur.

Big Data : Le Big Data désigne des ensembles de données massifs et complexes que les outils traditionnels de traitement de données ne peuvent pas gérer. Ces données se caractérisent par leur volume, leur vitesse (rapidité de génération) et leur variété (types de données divers). Pour la Ville Sportive, le Big Data inclura toutes les informations collectées par les capteurs, les applications mobiles, les plateformes collaboratives, les réseaux sociaux et les systèmes de gestion d'infrastructures. Son analyse permettra de dégager des tendances, d'évaluer l'impact des politiques sportives et d'optimiser l'expérience des citoyens.

Blockchain : Technologie de stockage et de transmission d'informations transparente, sécurisée et décentralisée, fonctionnant sans organe central de contrôle. Chaque "bloc" de données est lié au précédent, formant une chaîne. Dans le contexte sportif municipal, la blockchain pourrait garantir la traçabilité et l'intégrité des résultats sportifs, sécuriser les données personnelles des athlètes, faciliter la gestion des licences ou même tokeniser des récompenses pour encourager la participation citoyenne aux activités sportives.

Capteurs Intelligents : Dispositifs électroniques équipés de technologies de pointe (comme le GPS, les accéléromètres ou les moniteurs cardiaques) capables de collecter des données précises et en temps réel sur l'environnement, l'activité physique ou la performance sportive. Ces capteurs sont cruciaux pour le suivi personnalisé des athlètes, l'optimisation des infrastructures, la gestion des flux de fréquentation et la sécurité des usagers des installations sportives connectées de la ville.

Cloud Computing : Le Cloud Computing, ou "informatique dans les nuages", consiste à stocker et accéder à des données et des applications via Internet plutôt que sur un serveur local ou un ordinateur personnel. Cette approche offre une flexibilité, une évolutivité et une réduction des coûts. Pour notre programme, cela signifie que les données sportives (performances, état des infrastructures, etc.) seront hébergées sur des serveurs distants sécurisés, accessibles à tout moment et depuis n'importe quel appareil par les services municipaux et les usagers autorisés, favorisant ainsi la collaboration et l'analyse en temps réel.

Cybersécurité : Ensemble des techniques et mesures visant à protéger les systèmes informatiques, les réseaux, les programmes et les données contre les attaques numériques, les dommages ou les accès non autorisés. Avec l'augmentation des équipements connectés et la collecte de données sensibles dans la Ville Sportive, la cybersécurité est primordiale pour protéger la vie privée des citoyens, garantir la fiabilité des infrastructures intelligentes et prévenir toute interruption des services numériques sportifs.

Data Analytics : Le Data Analytics est le processus d'examen de grands ensembles de données pour découvrir des informations cachées, des corrélations et d'autres modèles utiles. Il vise à tirer des conclusions sur les informations et à les utiliser pour prendre des décisions plus éclairées. Dans la "Ville Sportive", l'analyse des données permettra de comprendre les habitudes sportives des citoyens, d'identifier les besoins en infrastructures, d'évaluer l'efficacité des programmes de santé publique et d'adapter l'offre sportive aux attentes de la population.

e-Sport (Sport Électronique) : Compétition de jeux vidéo organisée, structurée et professionnelle. Le e-Sport est reconnu comme une discipline sportive à part entière, avec des joueurs professionnels, des équipes, des ligues et des tournois majeurs. Notre programme intègre le e-Sport comme un vecteur d'inclusion numérique, de développement de nouvelles compétences pour la jeunesse (stratégie, coordination, travail d'équipe) et de création de nouvelles animations pour la communauté.

Gamification : Utilisation de mécanismes de jeu (points, badges, classements, défis, récompenses) dans des contextes non ludiques pour engager et motiver les participants. Dans notre programme, la gamification sera appliquée pour encourager la pratique sportive régulière chez tous les âges, stimuler la participation citoyenne aux événements locaux et rendre l'apprentissage des bonnes habitudes de vie (nutrition, sommeil) plus attractif et ludique via des applications dédiées.

Intelligence Artificielle (IA) : Ensemble de théories et de techniques permettant à des machines de simuler des aptitudes cognitives humaines, telles que l'apprentissage, la résolution de problèmes, la perception ou la prise de décision. Dans le contexte sportif, l'IA peut être utilisée pour l'analyse prédictive de performance, la prévention personnalisée des blessures, l'élaboration de programmes d'entraînement sur mesure, l'optimisation de la gestion énergétique des infrastructures sportives ou même la détection de talents.

Internet des Objets (IoT) : Réseau d'objets physiques ("choses") équipés de capteurs, de logiciels et d'autres technologies leur permettant de se connecter et d'échanger des données avec d'autres appareils et systèmes sur Internet. Pour la Ville Sportive, l'IoT se traduit par des équipements sportifs connectés (smart-gyms), des stades intelligents (gestion de l'éclairage, de l'arrosage), des wearables (montres, bracelets connectés) qui améliorent l'expérience, la sécurité et le suivi de la santé des sportifs.

Jumeaux Numériques (Digital Twins) : Réplique virtuelle dynamique d'un objet, d'un processus, d'un service ou d'un système physique, mise à jour en temps réel grâce aux données collectées par des capteurs. Dans le domaine sportif, un jumeau numérique pourrait modéliser un complexe sportif pour optimiser sa maintenance prédictive, simuler des scénarios d'événements majeurs (gestion de foules, sécurité), ou analyser la performance biomécanique détaillée d'un athlète dans un environnement virtuel précis et paramétrable.

Machine Learning : Sous-domaine de l'intelligence artificielle qui permet aux systèmes informatiques d'apprendre à partir de données sans programmation explicite, en améliorant leurs performances au fil du temps. C'est la base des algorithmes d'apprentissage automatique. Dans le programme, le Machine Learning servira à affiner les recommandations sportives personnalisées, à détecter les anomalies dans l'utilisation des infrastructures (usure prématurée, surfréquentation) et à optimiser les itinéraires de mobilité douce en fonction de la qualité de l'air ou de l'ensoleillement.

Plateforme Collaborative : Espace numérique partagé permettant à plusieurs utilisateurs de travailler ensemble sur des projets, de partager des informations et de communiquer efficacement, quelle que soit leur localisation. Pour la Ville Sportive, une plateforme collaborative facilitera la coordination entre les clubs sportifs, les associations, les services municipaux et les citoyens. Elle permettra le partage de calendriers d'événements, la gestion des réservations d'infrastructures, la création de communautés sportives et la co-construction de projets avec les habitants.

Privacy by Design : Approche d'ingénierie qui intègre la protection de la vie privée dès la conception des systèmes, produits et services, plutôt que de l'ajouter a posteriori. C'est un principe fondamental de conformité au RGPD. Dans notre démarche, cela signifie que toutes les technologies et applications développées pour la Ville Sportive seront conçues dès le départ avec le respect de la confidentialité des données personnelles des citoyens comme priorité absolue, minimisant la collecte et maximisant la sécurité.

Réalité Augmentée (RA) : Technologie qui superpose des éléments virtuels (images, textes, sons) au monde réel, via un écran de smartphone, une tablette ou des lunettes spécifiques. Elle enrichit la perception de notre environnement. Dans la Ville Sportive, la RA pourrait proposer des parcours d'orientation interactifs dans les parcs, afficher des informations en temps réel sur les performances des athlètes lors d'événements, ou offrir des expériences d'entraînement ludiques avec des coachs virtuels superposés au paysage urbain.

Réalité Virtuelle (RV) : Technologie qui plonge l'utilisateur dans un environnement entièrement simulé et immersif, coupant la perception du monde réel, grâce à un casque et souvent des capteurs de mouvement. Pour la Ville Sportive, la RV permettra des entraînements immersifs pour les athlètes (simulation de conditions extrêmes, répétition de gestes techniques), la visite virtuelle d'infrastructures sportives en projet, ou la découverte de disciplines sportives inconnues dans un cadre sécurisé et accessible.

Smart City (Ville Intelligente) : Concept désignant une ville qui utilise les technologies de l'information et de la communication (TIC) pour améliorer la qualité de vie de ses habitants, optimiser la gestion urbaine et assurer un développement durable. Notre programme "Ville Sportive" s'inscrit pleinement dans cette vision, en intégrant le sport comme levier de l'intelligence urbaine, avec des infrastructures connectées, une mobilité douce favorisée et une participation citoyenne numérique active.

Streaming : Technique de diffusion en continu de contenu audio ou vidéo sur Internet. Contrairement au téléchargement, le streaming permet de consommer le contenu sans avoir à le stocker sur l'appareil de l'utilisateur. Dans notre programme, le streaming sera essentiel pour diffuser en direct les événements sportifs locaux, proposer des cours de sport en ligne accessibles à tous les citoyens, et partager des contenus pédagogiques sur la santé et le bien-être, rendant ainsi le sport accessible au plus grand nombre.

Wearables : Dispositifs électroniques connectés qui se portent sur soi (montres intelligentes, bracelets d'activité, textiles capteurs, lunettes connectées). Ils collectent des données physiologiques ou environnementales. Pour la "Ville Sportive", les wearables permettront le suivi de l'activité physique individuelle (pas, calories, sommeil), la mesure de la fréquence cardiaque, l'analyse de la posture, fournissant aux utilisateurs et aux professionnels de la santé des informations précieuses pour personnaliser l'accompagnement sportif et améliorer la performance et le bien-être des citoyens.

Références Bibliographiques Essentielles

Notre programme s'appuie sur une recherche approfondie et des références scientifiques internationales :

- **Agence Nationale de la Cohésion des Territoires (2023)** - Sport Century : Les jeux vidéos pour lutter contre les inégalités numériques
- **Batty, M. (2018)** - Artificial intelligence and smart cities, Environment and Planning B
- **Desbordes, M., Glebova, E., & Hautbois, C. (2023)** - L'économie du sport numérique en France
- **Ministère des Sports (2025)** - Stratégie Nationale Sport-Santé 2025-2030
- **Sénat (2024)** - L'IA et l'avenir du service public : Opportunités et défis
- **Smart Cities & Sport Summit (2025)** - Technology & Sport: The e-volution!

📄 Ces références constituent la base scientifique robuste sur laquelle repose notre programme d'innovation territoriale, garantissant la crédibilité et la faisabilité des propositions avancées.

COMITÉ OLYMPIQUE
DES PROVINCES QUÉBÉCOISES

PROGRAMME SPORT POUR LES MUNICIPALES 2026.

